

ROL DE ENTREVISTAS PROCESO DE SELECCIÓN CAP N°004-2021-OSIPTEL PROMOTOR ORIENTADOR - ANCASH (01 VACANTE)

PUNTAJES ACUMULADOS

N°	APELLIDOS Y NOMBRES	EVALUACION CURRICULAR PUNTAJE MÍNIMO: 17 PUNTAJE MÁXIMO: 25	EVALUACIÓN DE CONOCIMIENTOS PUNTAJE MÍNIMO: 13 PUNTAJE MÁXIMO: 20	TOTAL PUNTAJE ACUMULADO
1	AGUILAR JAUREGUI VERÓNICA	20.00	14.00	34.00
2	COTRINA TEATINO NEYDA TABITA	20.00	15.00	35.00
3	LUCHO CABRERA STHEPHANIA MARLENI	18.00	13.00	31.00
4	LLACSAHUANGA YESQUEN JORGE EDUARDO	25.00	14.00	39.00
5	ROJAS AIQUIPA DEIVIS	25.00	13.00	38.00

Sólo acceden a la entrevista final los candidatos que hayan obtenido el puntaje mínimo en cada una de las evaluaciones preliminares (Curricular, Conocimientos) y que, de acuerdo al puntaje acumulado obtenido, se ubiquen dentro de los <u>primeros cinco candidatos con mayor puntaje</u>, excepto en las situaciones de empate y los casos donde se convoque más de una posición, en los cuales pueden ser más candidatos.

CRONOGRAMA

N°	APELLIDOS Y NOMBRES (*)	FECHA	MEDIO VIRTUAL	HORA
1	AGUILAR JAUREGUI VERÓNICA			10:00 AM
2	COTRINA TEATINO NEYDA TABITA	28/04/2021	Microsotf Teams	10:30 AM
3	LUCHO CABRERA STHEPHANIA MARLENI			11:00 AM
4	LLACSAHUANGA YESQUEN JORGE EDUARDO			11:30 AM
5	ROJAS AIQUIPA DEIVIS			12:00 PM

Consideraciones para los postulantes:

- 1.- El desarrollo de las entrevistas se realizará a través de la plataforma Microsoft Teams, al cual podrán acceder desde una pc, en caso se conectara a través de un celular deberán descargarse dicha aplicación.
- 2.- Los candidatos deberán ingresar al enlace que será remitido a sus respectivos correos electrónicos, en la fecha y hora indicada en el cronograma, asimismo, deberán mantener la <u>cámara activada</u> durante el desarrollo de la entrevista.(*)
- 3.- Al inicio de la entrevista, se realizará la verificación de la identidad de cada postulante a través del DNI, el cual deberá mostrarse en pantalla por el postulante, esto con la finalidad de evitar fraude o suplantación.

San Borja, 26/04/2021

Oficna de Recursos Humanos